En faktaspäckad handledning till världen "efter Ragnarök". En äventyrare måste ha den för att överleva.

·T·I·L·L·

MUTANT

·O·C·H·

MUTANT 2

EFTER

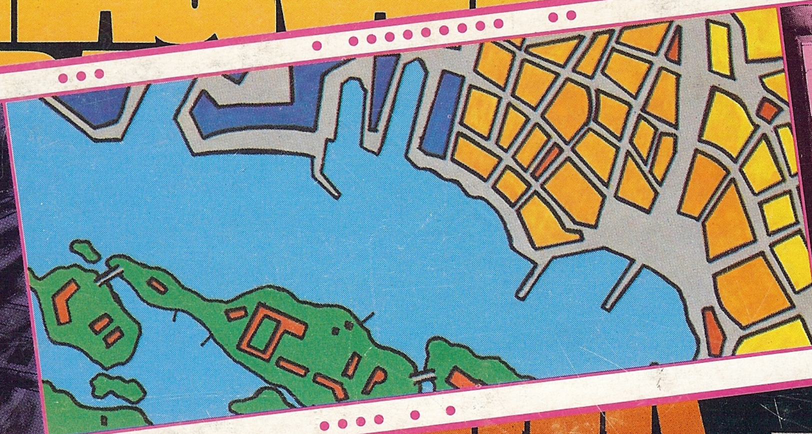
RAGNARÖK

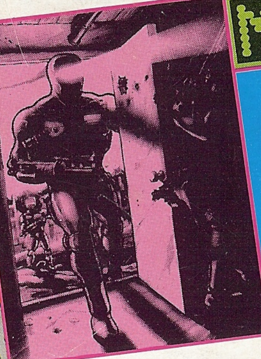
HINDEN BURG

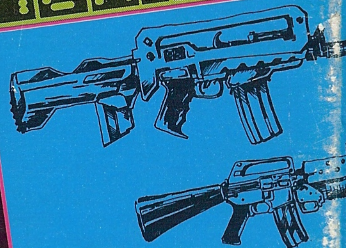
FRÅN SPECIALISTERNA PÅ SPÄNNING



RAGNARÖK







<u>Från</u>: ProjLed Eden II, C EkDiv dr Istvan Szabo
<u>Till</u>: ExKomm, C BfV dr Andrei Zarkov
De senaste mätvärdena kan sammanfattas i ett ord: KATASTROF. Radiologiska och toxiska nivåer dödliga i alla civiliserade regioner. Återstående livsformer kraftigt muterade. Mer än 50% förluster bland mätpersonalen på ytan. ProjLeds enhälliga bedömning: initiera <u>Eden II</u> för att garantera mänsklighetens fortlevnad.



EFTER RAGNARÖK: • Nya mutationer • Tre nya klasser för rollpersoner • Färgkarta och beskrivning av Hindenburg • Beskrivningar av Gotland, Pyri-samfundet och Jemtland • Nya högteknologiska fynd, robotar och vapen • *Den flygande holländaren*, världens största fynd • Traffaut, Karl af Högsten, m. fl. kända personer • Järnringen • Ninjor • och mycket annat.



OBS! Detta är inte ett eget spel. Det mesta av innehållet kan användas med Mutant, men för att du ska kunna använda allt måste du ha tillgång till Mutant 2.

INNEHÅLL
- Ett kampanjhäfte
- Ett teknologihäfte
- En färgkarta över staden Hindenburg

Art. nr 10-001

